



Nr ogłoszenia COME-3222-13/2017

Uniwersytet Warszawski poszukuje kandydatów na stanowisko:

Programista PHP w zespole USOS w projekcie „e-UW – rozwój e-usług Uniwersytetu Warszawskiego związanych z edukacją”

OPIS STANOWISKA:

Pracownik będzie zatrudniony w projekcie „e-UW – rozwój e-usług Uniwersytetu Warszawskiego związanych z edukacją” w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Mazowieckiego na lata 2014–2020, Oś priorytetowa II Wzrost e-potencjału Mazowsza, Działanie 2.1 E-usługi, Poddziałanie 2.1.1 E-usługi dla Mazowsza (<https://www.euslugi.uw.edu.pl/>).

Pracownik będzie bezpośrednio zaangażowany w realizację e-usługi:

Elektroniczne składanie wniosków o akademiki, stypendia rektora i pomoc socjalną.

Praca będzie realizowana w zespole roboczym ds. USOS, który działa na Uniwersytecie Warszawskim i rozwija system do obsługi toku studiów dla polskich uczelni (USOS). Pracownik będzie współpracował z zespołem w zakresie uzgadniania realizowanych zadań i stosowania w pracy ustalonych zasad wytwarzania oprogramowania (środowisko systemowe i deweloperskie, dobór technologii wspierających proces wytwarzania oprogramowania, stosowanie standardów pisania kodu). Wynika stąd konieczność dobrej znajomości narzędzi wspierających wytwarzanie i dystrybucję oprogramowania dużej skali, w dużym zespole, na potrzeby wielu zewnętrznych klientów, jakimi są polskie uczelnie. Więcej o projekcie USOS można przeczytać na stronie <http://usos.edu.pl>. Wymagana będzie dyspozycyjność od poniedziałku do piątku w okresie od czerwca 2017 r. do grudnia 2019 r. w wymiarze odpowiadającym co najmniej ½ etatu.

Zadanie polega na rozbudowie jednej z aplikacji systemu USOS, USOSweb, a dokładniej modułu Wnioski, w zakresie wniosków o akademiki, stypendia rektora i pomoc socjalną. Stąd konieczność znajomości projektu USOS, technologii stosowanych w USOSweb, przepisów w



zakresie pomocy materialnej i KPA (Kodeksu Postępowania Administracyjnego) oraz podpisów cyfrowych.

OCZEKIWANIA WOBEC KANDYDATA:

1. Znajomość zasad funkcjonowania systemów informatycznych w środowisku uczelni wyższej, ze szczególnym uwzględnieniem wsparcia informatycznego w zakresie udzielania pomocy materialnej.
2. Znajomość modelu danych systemu USOS.
3. Znajomość prawa administracyjnego, ze szczególnym uwzględnieniem prawa z zakresu e-administracji.
4. Znajomość narzędzi wspierających proces ciągłej integracji oprogramowania: Jenkins, Puppet, Vagrant.
5. Znajomość technologii webowych JavaScript, WebSocket, CSS, PHP, Grizzly HTTP Serwer, Apache, Smarty Template Engine.
6. Umiejętność projektowania interfejsu aplikacji.
7. Umiejętność programowania obiektowego w języku Java, wykorzystanie narzędzia BIRT.
8. Umiejętność modelowania relacyjnych baz danych, doświadczenie z bazami Oracle, MariaDB.
9. Umiejętność definiowania architektury logicznej rozwiązań informatycznych.
10. Umiejętność tworzenia wymagań biznesowych, zarządzania ich wersjami i cyklem życia.
11. Praca w konsoli (Unix shell, skrypty Bash).
12. Doświadczenie w pisaniu testów jednostkowych.
13. Znajomość technologii podpisów cyfrowych.
14. Praca z systemem kontroli wersji Git.
15. Praca z narzędziem do rewizji kodu Gerrit.
16. Umiejętność korzystania z narzędzia do zarządzania projektem Redmine.
17. Umiejętność pisania bezpiecznych i efektywnych aplikacji webowych.

Dodatkowym atutem będzie praktyczna znajomość standardu WCAG 2.0 (Web Content Accessibility Guidelines).



OFERUJEMY:

- Umowę o pracę w wymiarze co najmniej ½ etatu
- Zatrudnienie w stabilnej instytucji.
- Przyjazną atmosferę pracy.
- Atrakcyjne wynagrodzenie.

ZASADY REKRUTACJI:

Podczas oceny zgłoszeń kandydatów uwzględniane będą następujące kryteria:

KRYTERIA OBOWIĄZKOWE:

1. Wykształcenie wyższe informatyczne lub student ostatniego roku studiów wyższych.
2. Co najmniej 3-letnie doświadczenie w rozwijaniu i wdrażaniu oprogramowania w uczelniach.
3. Udokumentowana biegła znajomość języka angielskiego.
4. Udokumentowana poświadczonym udziałem w projektach znajomość wymienionych technologii.

KRYTERIA RANKINGOWE:

1. Udokumentowana poświadczonym udziałem w projektach znajomość technologii webowych JavaScript, WebSocket, CSS, PHP, Grizzly HTTP Serwer, Apache, Smarty Template Engine.
2. Udokumentowana poświadczonym udziałem w projektach znajomość systemu USOS ze szczególnym uwzględnieniem systemu USOSweb i modułu Wnioski.
3. Udokumentowana poświadczonym udziałem w projektach znajomość technologii Git, Gerrit.
4. Znajomość prawa administracyjnego, ze szczególnym uwzględnieniem prawa z zakresu e-administracji.

Elektroniczny formularz rekrutacyjny dostępny jest do pobrania pod adresem:

https://euslugi.uw.edu.pl/sites/default/files/content/programista_usosweb_formularz_zgloszeniowy_02062017.docx

Prosimy o nadsyłanie wypełnionych formularzy rekrutacyjnych na adres euslugi@uw.edu.pl.

Zgłoszenia prosimy nadsyłać do dnia 18.06.2017.